Nome Giocatore:

Advanced Dungeons & Dragons® Scheda del Personaggio

Nome _____

Classe _____

Livello _____

Razza _____
Sesso _____
Presenza _____
Età _____
Altezza _____
Peso _____
Segni Part. _____

Occhi _____
Capelli _____
Barba _____
Pelle _____
Dio _____
Classe Sociale _____
Allineamento _____

Copyright © 2001-2003 Vazam. Tutti i diritti riservati.

	Mod. TxC	Mod. Danno	Carico	Levata max	Aprire Porte	Piegare Sollevare
Forza						

	Mod. Reazione	Mod. da Lancio	Mod. Difesa
Destrezza			

	Mod. PF	Choc Corporeo	Resurrezione	Ts Veleni
Costituzione				

	N° Lingue
Intelligenza	

	Mod. Magia
Saggezza	

	N° Adepti	Fedeltà	Reazioni
Carisma			

punti ferita

Provvisorio

Classe Armatura

Difesa Mod.

Provvisorio

THAC0 [1 / 2]

Arma	Capacità	Gittata	Taglia	Tipo	Velocità	FF	Th0	Mod. TxC	Danno p,m / g	Mod. Danno

Capacità Armi (2 + 1 ogni 4 lvl)

Capacità (3 + 1 ogni 4 lvl)

Capacità	Carat.	Mod.

Altre Abilità

(Lingue, di Razza, di Classe)

Note

Note

Note

Note

Tiro Salvezza	Base	Mod.	ToT
Veleno Paral. Morte			
Bastone Verga			
Pietrif. Polim.			
Soffio del Drago			
Incantesimi			

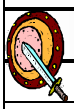
Tesori	Indosso	Altrove
Gemme		
Oggetti		
Mo		
Ma		
Mr		
ToT		

Copyright © 2001-2003 Vazam. Tutti i diritti riservati.

Cavalcature	PF	CA	Tho

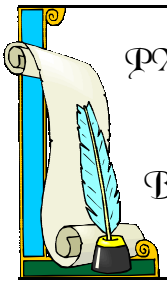
Seguaci & Famigli	PF	CA	Tho

Oggetti Magici	Mo	Kg



Armi & Difese	Mo	Kg

Equipaggiamento	Mo	Kg



PX per il prossimo livello

Bonus

Abilità Ladro	
Aprire porte	%
Svuotare tasche	%
Scop./Rimuov. trappole	%
Muoversi silenziosamente	%
Nascondersi nelle ombre	%
Sentire rumori	%
Scalare pareti	%
Leggere linguaggi	%

Note

Note

Note

Note